



ГЕЙМИФИЦИРОВАННЫЙ  
СЕРВИС  
ИНВЕСТИРОВАНИЯ В  
СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО

# ПРОБЛЕМА



## ФЕРМЕРЫ

- Не имеют прямого доступа к розничным сетям
- Вынуждены отдавать свою продукцию оптовым перекупщикам по низкой цене
- Испытывают недостаток средств для выращивания продукции
- Кредитуются в банках под невыгодные условия

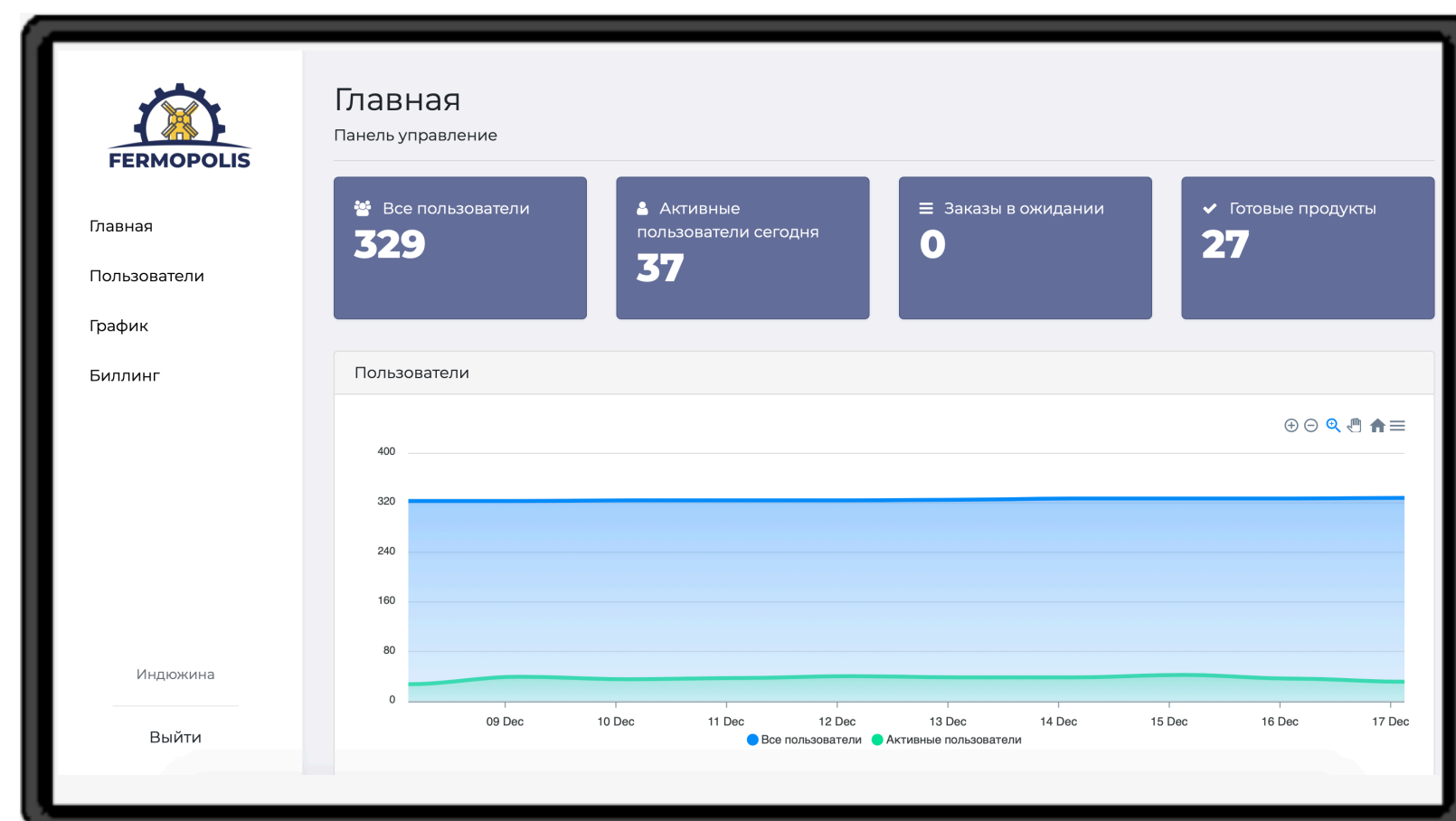
## ПОТРЕБИТЕЛИ

- Тратят много времени и денег на поездки за фермерскими продуктами
- Не имеют возможности содержать свой огород
- Любят играть игры на фермерскую тематику и готовы тратить на это немалые деньги

**ИДЕЯ** | Инвестирование в выращивание урожая и животных в игровом формате и получение игроком реальной фермерской продукции

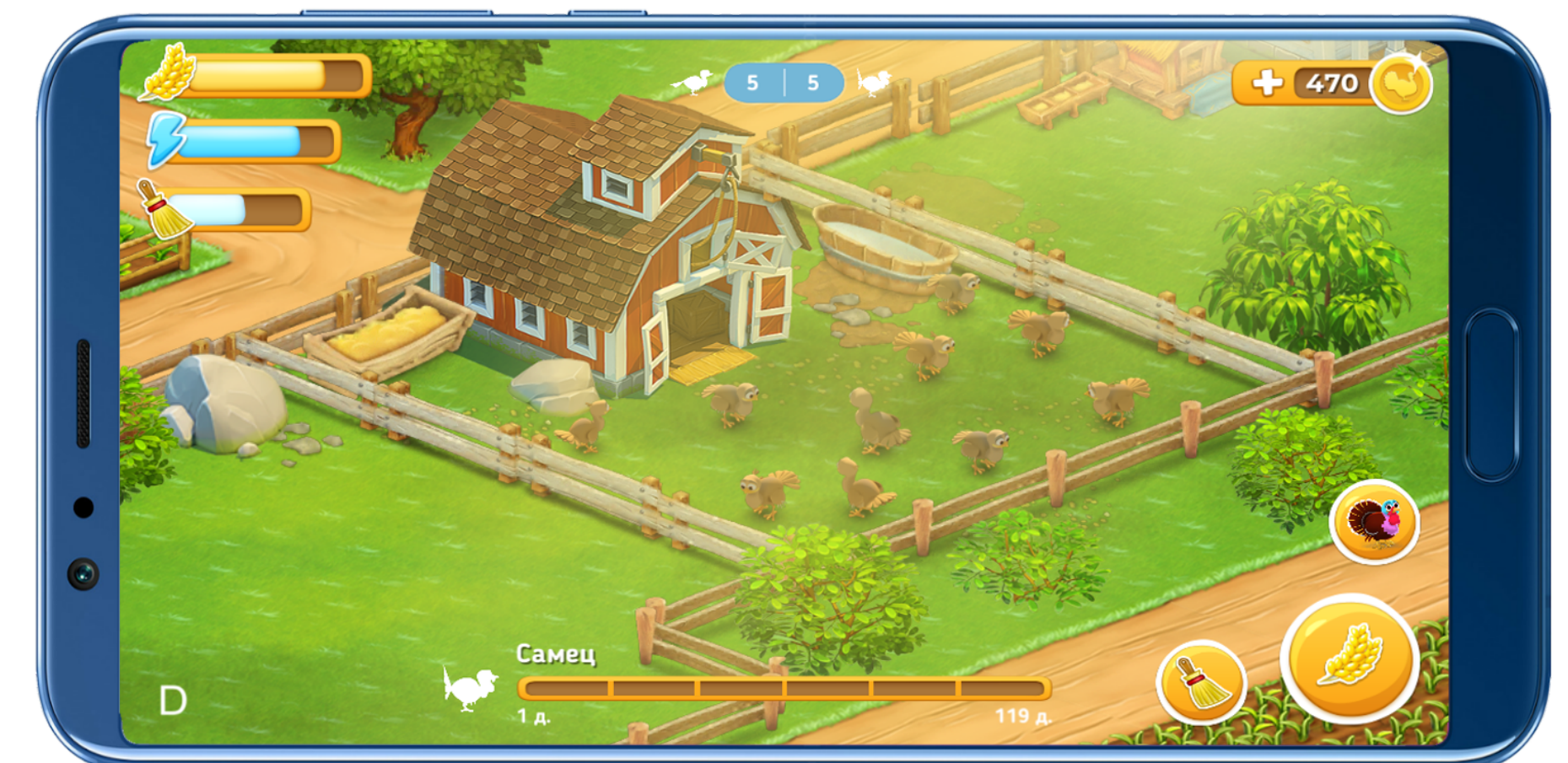
## ДЛЯ ФЕРМЕРОВ

- Инвестиции с первого дня выращивания
- Продажа без посредников
- Дополнительный канал сбыта



## ДЛЯ ПОТРЕБИТЕЛЕЙ

- Свежая продукция высокого качества
- Доступные цены
- Прибыль от инвестиций





# ГЕЙМИФИКАЦИЯ



- Выращивая свой урожай в игровом формате, люди получают положительные эмоции и чувство удовлетворения
- Люди тратят немалые деньги на выращивание виртуальных продуктов, играя в игры на фермерскую тематику



# СТАТИСТИКА ИГР



- За год россияне потратили на компьютерные игры **\$736 млн**, и наша цель - направить средства из виртуального игрового пространства на поддержку реальных фермерских хозяйств
- Более **50 миллионов** человек в России ежедневно проводят время в играх на фермерскую тематику





# РЕЗУЛЬТАТЫ



**625** тыс.  
руб | люди инвестировали в фермера  
за последние 3 месяца

**1,9** млрд  
дол | прогноз объема фудтех рынка  
России на 2020 год

## Пилотная версия

- Разработана на базе индюшиной фермы
- Инвестировано 1,5 млн. руб.
- Разработаны Веб и Андроид версии

## Партнеры

- Ассоциация фермеров и крестьянских подворий РТ
- ООО «Агроферма „Залесный“»

## На сегодняшний день

- 325 чел. играют в Фермополис
- 32 чел. уже получили выращенное мясо
- 56 чел. получили прибыль с инвестиций



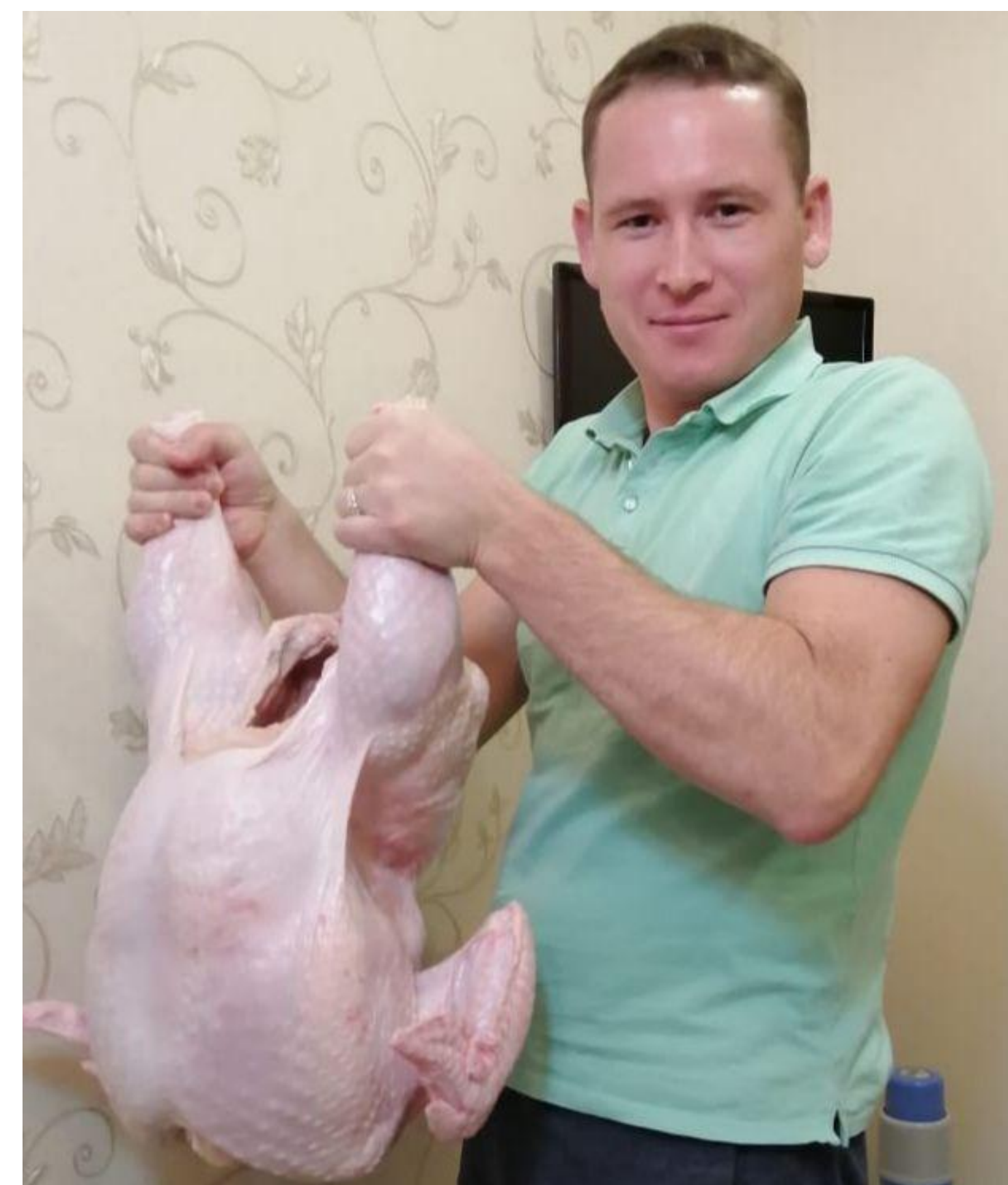
# ПЕРВЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ



*“В Фермополисе я выращиваю свежее, вкусное мясо индюшек для своей семьи, в прошлый раз решил порадовать родственников и вырастил индюшек ещё и для них!”*

**Павел Зотов**

Специалист по финансам в Университете Иннополис



## ПЛАН РАЗВИТИЯ ПРОЕКТА НА 2 ГОДА

Этап 1	млн, руб	Этап 2	млн, руб	Этап 3	млн, руб
Разработка iOS версии	1,5	Разработка Поль-го согл. & юридическая поддержка	1	Разработка и интеграция логистических сервисов	0,75
Разработка Android версии	1,5	Разработка маркетинговой стратегии	0,3	Кампания по продвижению сервиса Фермополис	2,5
Разработка Web версии	1	Разработка фин. схемы & бухгалтерская поддержка	0,8		
Техническая поддержка & доработка приложений	1,5				
	4,5		2,1		3,25

**ИТОГО: 9,85 млн. руб**



# ПЛАНЫ



## 2020 год

- Разработать Android, iOS, Web версии платформы Фермополис
- Привлечь 5 тыс. пользователей
- Расширить базу фермеров до 10
- Увеличить обороты компании до ₹20 млн.
- Увеличить кол-во рабочих мест до 5

## 2021 год

- Разработать и внедрить логистические сервисы
- Увеличить кол-во пользователей до 25 тыс.
- Увеличить обороты компании до ₹100 млн.
- Расширить базу фермеров до 50
- Увеличить кол-во рабочих мест до 10

# КОМАНДА И КОМПЕТЕНЦИИ

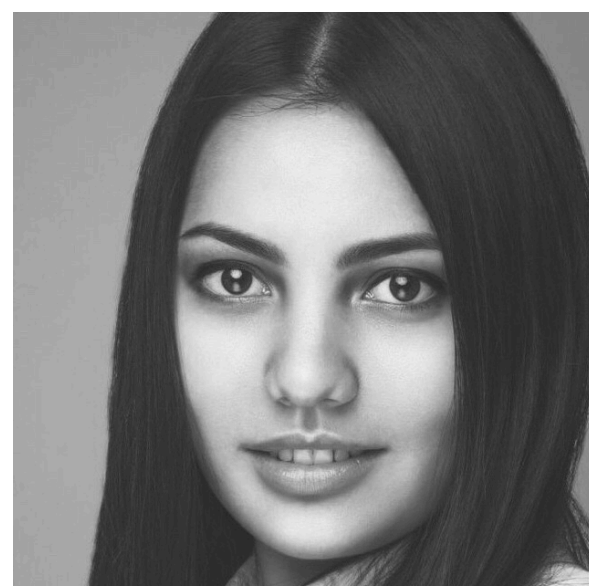


## Андрей Болонин

*Сеньор full-stack разработчик  
опыт 15 лет*

**Специалист в области  
программной инженерии**

- Проектирование архитектуры системы
- Разработка технических сценариев/выбор технологии для каждого звена системы
- Анализ и исправление проблем производительности



## Тулкунова Навруза

*CEO, опыт 5 лет*

**Магистр компьютерных наук,  
Управление разработками  
Программного Обеспечения**

- Разработка схемы инвестирования в производственные процессы объектов сельского хозяйства, с последующим получением прибыли и качественной фермерской продукции
- Координирование проекта & разработка стратегического плана развития прокета



## Бекзод Файозов

*Front-end разработчик, опыт 7 лет*

**Специалист в области  
компьютерной графики и веб-  
дизайна**

- Геймдизайн
- Проектирование и разработка механики игровой платформы
- Разработка графического дизайна и визуальных эффектов игровой части системы



# КОНТАКТЫ



**Тулкунова Навруза Фархадовна**

Основательница проекта/

Генеральный директор

Тел: 8 986 907 53 56

Почта: [navruza@fermopolis.com](mailto:navruza@fermopolis.com)

**Сиразиев Марс Табрисович**

Менеджер по работе с партнерами

Тел: 8 917 872 32 66

Почта: [support@fermopolis.com](mailto:support@fermopolis.com)